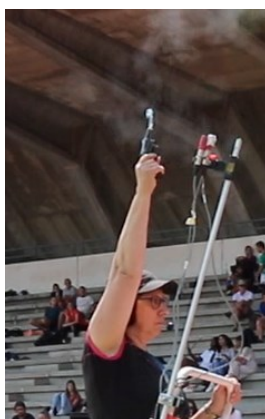


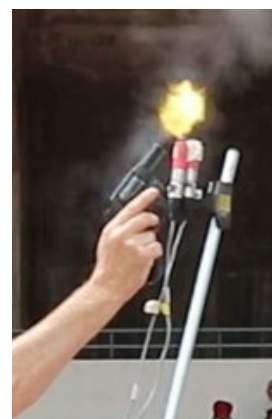
# JUGE-ASSISTANT



## Le starter

Il doit se positionner de manière à être bien vu de la chronométrie tout en ayant tous les coureurs dans son champ de vision. De cette manière le starter doit avoir un contrôle visuel de tous les coureurs.

C'est à lui de donner le ou les commandements aux athlètes. Il peut enclencher la procédure de départ qu'après avoir obtenu le feu vert du coordinateur.



## Le starter de rappel

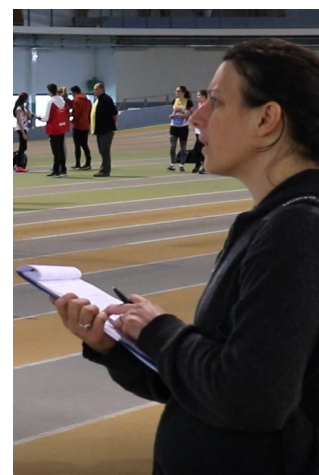
Il s'agit d'un adjoint du starter. Son rôle est de rappeler les concurrents par un coup de feu lorsque le départ n'est pas régulier. En cas de départ irrégulier les starters de rappel et le starter doivent impérativement rappeler la course et se réunir pour se mettre d'accord sur la sanction.

## Aide-starter

Il doit placer et vérifier la position de chaque athlète dans le bon couloir et dans la bonne série. Dans le cas des départs en ligne il doit placer les athlètes dans l'ordre de la feuille.

Il doit s'assurer que les athlètes possèdent bien leur maillot de club avec le bon numéro sur leur dossard. Le dossard doit être dans le dos pour les courses en couloir (jusqu'au 400m inclus) et sur la poitrine pour les courses en ligne.

C'est également à l'aide-starter de présenter les cartons si besoin.



## Le coordinateur

Son rôle est le suivant :

- Il est chargé d'organiser l'équipe,
- C'est lui qui possède le moyen de communication avec la chronométrie et l'arrivée. A lui de les contacter avant de lancer la procédure de départ et de s'assurer que tout soit prêt avant de donner le feu vert au starter.



LIGUE AUVERGNE  
RHÔNE-ALPES  
ATHLETISME

DÉPARTS