

# JUGE ARRIVÉE ET CHRONO

## Compteur de tours

Pour les courses à partir du 800m, un tableau affichant le nombre de tours restant à effectuer est situé au niveau de ligne d'arrivée. Un juge tient ce tableau. Lorsque l'athlète passe sur la ligne d'arrivée et commence son dernier tour, le compteur de tours doit faire tinter une cloche.



Le changement du nombre de tours restant se fait à partir de la tête de course.

Lorsque les athlètes sont doublés, il faut leur indiquer le nombre de tours qu'ils ont encore à effectuer ; la cloche devra retentir pour tous les athlètes lorsqu'ils passent pour faire leur dernier tour de piste.

## Juge arrivée

Les juges sont placés tous du même côté, sur un échelle dans le prolongement de la ligne d'arrivée pour les courses en couloir et sur la piste pour les courses en ligne. Cette équipe est composée d'un chef juge qui coordonne les opérations.

Leur objectif est de déterminer l'ordre d'arrivée des athlètes.

Ont réparti les rôles de la manière suivante :

Attention il s'agit bien de l'ordre et non des couloirs. Ici le chef repère le premier et le dernier, le juge A repère le premier et deuxième coureur... Il

Chef	1							8
A	1	2						
B		2	3					
C			3	4				
D				4	5			
E					5	6		
F						6	7	
G							7	8

faut que chaque juge repère le couloir des coureurs qui leur sont assigné. Il faut regarder le buste pour déterminer l'ordre.

## Chrono manuel

Les juges sont placés tous du même côté, sur une échelle dans le prolongement de la ligne d'arrivée pour les courses en couloir. Cette équipe est composée d'un chef chronométrateur qui coordonne les opérations. Le chef chronométrateur doit noter les temps de chacun des chronométrateurs sur la feuille chrono. Il détermine les temps de chaque arrivant et fini par communiquer les temps au chef juge d'arrivée.

On déclenche le chronomètre lorsque l'on voit la flamme ou la fumée du pistolet du starter. On coupe le chrono lorsque le buste de l'athlète passe la ligne d'arrivée. La lecture du chrono se fait au 1/100s puis on détermine le temps final et on l'arrondit au 1/10s.

S'il y a trois temps on prendra celui du milieu, s'il y a deux temps on prendra le plus élevé. Le temps transmis par les chronométrateur doit être au 1/100s près puis le chef chronométrateur arrondira le temps final au 1/10s supérieur : 10'' 54 => 10''6