

# PRÉPARATION DE LA COMPÉTITION

## Préparation du concours

Les juges doivent être présents sur le lieu de compétition au minimum 15 minutes avant le début de l'échauffement. Le but de cette opération est d'avoir le temps d'aller chercher le matériel nécessaire, de vérifier celui-ci et de l'installer. Il est important de nettoyer et de préparer l'aire de lancer avant la compétition. Il faut enlever tout ce qui traîne sur la zone de lancer et la zone d'élan.



Les athlètes ont, généralement, le droit de débiter leur échauffement sur l'aire de lancer 30 minutes avant le début du concours. Pour des questions de sécurité, l'échauffement se réalise dans l'ordre de la feuille de concours et sous la surveillance du jury. Le nombre de lancers d'échauffement n'est pas limité, du moment que le concours débute à l'heure prévue.

## Le matériel

### Pour tous les concours vous aurez besoin :

- D'un drapeau blanc pour indiquer la validation du lancer. On utilise ce drapeau également pour indiquer que l'athlète appelé peut réaliser son essai.
- D'un drapeau rouge pour signaler un essai non réussi, suite à une faute. On l'utilise également pour signaler que l'aire de lancer n'est pas prête pour l'athlète suivant.
- D'un drapeau jaune, pour indiquer à l'athlète qu'il ne lui reste plus que 15 secondes pour réaliser son lancer.
- D'un chronomètre ou une horloge pour contrôler le temps.
- La feuille de concours, avec crayon à papier, une gomme et une planche pour inscrire le résultat.
- Un décimètre et une fiche afin de mesurer la performance des athlètes.
- Un chiffon ou de quoi nettoyer ou essuyer les engins de lancers si les athlètes le souhaitent.
- Une manche à air pour indiquer la direction et la force du vent pour les concours de javelot et de disque.
- Il faut prévoir deux marques par athlète pour leur permettre d'installer des repères lors de leurs courses d'élan. Si l'organisation n'en a pas prévu il est possible d'utiliser du ruban adhésif. En revanche l'utilisation de craie ou de feutre est formellement interdite.

Pour les lancers à partir d'un cercle, les athlètes ont le droit d'utiliser un repère temporaire, posé, uniquement lors de leur tentative et placé dans la zone immédiatement derrière le cercle ou adjacente à lui.