

FICHES FORMATION

JUGE DES COURSES



LIGUE AUVERGNE
RHONE-ALPES
ATHLETISME



www.arbitrage-athletisme.fr



ARBITRAGE ATHLÉTISME

L'OFFICIEL EN COMPÉTITION

Le rôle de l'officiel en compétition

Notre rôle est de faire respecter le règlement tout en s'assurant que les athlètes puissent réaliser leurs épreuves dans les meilleures conditions possibles. Nous sommes les garants du règlement et nous devons le faire respecter en toute impartialité.

Il est également important de respecter les horaires de compétitions. Il faut savoir faire preuve de pédagogie lorsque c'est nécessaire et adapter son jugement en fonction des catégories.



Arriver sur une compétition

L'objectif est de se présenter auprès de l'organisation et de faire acte de présence. Il est important de se faire connaître et de connaître tous les membres de la direction de la compétition car cela permet de gagner du temps en cas de problème et d'en éviter certains.

N'oubliez pas de repérer le juge arbitre de la compétition, cela peut toujours servir, tout comme le responsable du secrétariat, l'animateur par exemple...

Vérification du matériel

Cette vérification permet de s'assurer du bon état du matériel nécessaire à la compétition et surtout s'il est en quantité suffisante. Il est aussi important de s'assurer qu'il n'y a pas de danger autour de la piste et si c'est le cas, à vous de vous débrouiller pour supprimer le danger potentiel avec les personnes compétentes.

Quel est le matériel indispensable ?

En tant qu'arbitre, il est de votre responsabilité d'avoir dans votre sac :

- De quoi écrire, aussi bien des stylos que des crayons à papier en cas de pluie.
- Du scotch, il peut vous servir pour afficher les séries.
- Un porte-bloc A4, qui vous servira de support.
- Le règlement
- Les horaires de la compétition

COMMISSAIRE COURSES

Le commissaire courses est essentiel, il doit préparer les différentes épreuves de courses, la mise en place des haies, steeple et zone de rabat. Il doit également s'assurer que les athlètes respectent bien les différentes règles, zones de passage de relais, passages des haies...



Le rôle du commissaire

Le commissaire courses est là pour **contrôler la position des athlètes dans les couloirs**. Les athlètes doivent respecter la zone de rabat, ils doivent rester bien dans leur couloir et le juge doit s'assurer qu'il n'y a pas de bousculades.

Le commissaire courses a également pour rôle de **contrôler les franchissements d'obstacles**. Contrôle des jambes et des bras, si la haie n'est pas poussée volontairement mais également contrôler s'il n'y a pas de bousculades.

Pour finir le commissaire courses est là pour **contrôler les relais**. S'assurer du bon passage de témoin, respect des zones d'élan et de transmission et toujours contrôler les bousculades.

Fautes d'obstructions

Un coureur ou un marcheur pourra être disqualifié d'une épreuve s'il bouscule un autre athlète, s'il coupe la route ou fait obstruction de telle manière qu'il gêne sa progression.

Si cette bousculade est considérée comme involontaire ou si la cause n'est pas due à un athlète, le juge arbitre estime qu'un athlète (ou son équipe) a été sérieusement lésé(e). Il pourra donc ordonner que la course soit tenue à nouveau (pour un, certains ou tous les athlètes) ou que l'athlète lésé (ou l'équipe) concourt dans un tour suivant de l'épreuve.

Ce n'est pas considéré comme faute de recevoir une aide physique d'un autre athlète permettant de se remettre debout.

Fautes des courses en couloirs et en peloton

Il est interdit pour un athlète :

D'aller dans le couloir placé à sa droite en gênant le concurrent qui est dans ce couloir.

De faire plusieurs appuis dans le virage situé à la gauche de l'athlète.

Dans une situation de peloton de dépasser un athlète qui est devant soit par la gauche (intérieur de la piste). Il s'agit d'un avantage illicite.

De se rabattre avant la ligne de rabat dans le cas d'un départ en ligne décalé.

De bousculer volontairement un athlète, de se décaler et gêner lors du sprint final pour les courses en peloton.

COMMISSAIRE COURSES

Les règles pour les haies

Non franchissement d'une haie : toutes les courses se courent et chaque athlète devra se tenir dans son couloir et franchir les haies dans son couloir d'un bout à l'autre de la course

Renverser une haie délibérément : un athlète sera disqualifié s'il renverse ou déplace de façon significative une haie dans un autre couloir, de manière directe ou indirecte.

Franchissement incorrect : un athlète sera disqualifié si, au moment du franchissement, son pied ou sa jambe se trouve, sur un côté ou l'autre de la haie, en dessous du plan horizontale du haut de n'importe quelle haie.



Positionnement des haies

Il faut que le plan vertical du bord de la latte face à l'athlète, coïncide avec le plan vertical du repère de positionnement au sol. Il ne doit pas y avoir de contact entre les haies, il doit y avoir en espace entre chaque haies.

Catégorie	Distance	Nb de haies	Repères	Hauteur (cm)
BEF BEM MIF	50m	5	Rouge	65
MIF MIM				76
CAF MIM JUF-ESF-SEF				84
CAM JUM ESM-SEM	110m	10	Bleu	76
MIF MIM				99
CAF CAM				106
JUF-ESF-SEF JUM-ESM-SEM	400m	10	Vert	76
				84
				76

Courses de steeple

Tous les obstacles peuvent être franchis de n'importe quelle façon, à condition de ne pas passer dessous. Pour le franchissement de la rivière, il est impératif de retomber dans l'eau, ou dans le prolongement de la rivière sur la piste. Tout contact sur un des cotés de la rivière entraînera la disqualification.

La barrière de steeple est à 0.91 pour les hommes et à 0.76 pour les femmes.

COMMISSAIRE COURSES

Les règles pour les relais

Une course de relais peut être courue entièrement ou en partie en couloirs. Un athlète peut utiliser du ruban adhésif pour faire une marque dans son couloir.

Un témoin doit être utilisé dans toutes les courses de relais organisées dans un stade, il doit être porté durant toute la course.

Il est interdit d'utiliser des gants de protections ou même d'utiliser des substances permettant d'avoir une meilleure prise sur le témoin.

Si le témoin tombe il doit être ramassé par l'athlète qui l'a fait tomber. Il peut quitter son couloir pour le récupérer en revanche il doit impérativement revenir avec le témoin là où il l'a laissé tomber, c'est-à-dire à l'endroit où il a perdu contact avec le témoin.

Si un athlète ne respecte pas cela, l'équipe devra être disqualifiée.

Le témoin doit être échangé dans la zone de transmission. On considère que la passation de témoin débute dès que le coureur receveur touche le témoin. Cette passation se termine dès que le receveur est le seul à avoir de témoin en contact. La passage du témoin à l'extérieur de la zone entraînera la disqualification de l'équipe.



Les drapeaux

Vous aurez besoin de trois drapeaux pour les relais, un rouge, un blanc et un jaune. Lors de la mise en place des athlètes, le rouge signifie que les athlètes ne sont pas prêts, le blanc les athlètes sont prêts. Après le passage des athlètes le drapeau blanc signifie que le passage s'est bien passé, le drapeau jaune signifie qu'il y a eu une faute lors du passage. Le drapeau doit être maintenu levé pendant toute la durée de la procédure. Il faudra donc ces trois drapeaux à chaque zones de transmission.

Zones de passage

Il y a une zone de 30 mètres de transition pour les 4x100, 4x200 et le premier et deuxième changement des relais Medley. Pour le 4x400 et les autres la zone est de 20 mètres.



JUGE DES COURSES

JUGE ARRIVÉE ET CHRONO

Compteur de tours

Pour les courses à partir du 800m, un tableau affichant le nombre de tours restant à effectuer est situé au niveau de ligne d'arrivée. Un juge tient ce tableau. Lorsque l'athlète passe sur la ligne d'arrivée et commence son dernier tour, le compteur de tours doit faire tinter une cloche.



Le changement du nombre de tours restant se fait à partir de la tête de course.

Lorsque les athlètes sont doublés, il faut leur indiquer le nombre de tours qu'ils ont encore à effectuer ; la cloche devra retentir pour tous les athlètes lorsqu'ils passent pour faire leur dernier tour de piste.

Juge arrivée

Les juges sont placés tous du même côté, sur un échelle dans le prolongement de la ligne d'arrivée pour les courses en couloir et sur la piste pour les courses en ligne. Cette équipe est composée d'un chef juge qui coordonne les opérations.

Leur objectif est de déterminer l'ordre d'arrivée des athlètes.

Ont réparti les rôles de la manière suivante :

Chef	1							8
A	1	2						
B		2	3					
C			3	4				
D				4	5			
E					5	6		
F						6	7	
G							7	8

Attention il s'agit bien de l'ordre et non des couloirs. Ici le chef repère le premier et le dernier, le juge A repère le premier et deuxième coureur... Il

faut que chaque juge repère le couloir des coureurs qui leur sont assigné. Il faut regarder le buste pour déterminer l'ordre.

Chrono manuel

Les juges sont placés tous du même côté, sur une échelle dans le prolongement de la ligne d'arrivée pour les courses en couloir. Cette équipe est composée d'un chef chronométrateur qui coordonne les opérations. Le chef chronométrateur doit noter les temps de chacun des chronométrateurs sur la feuille chrono. Il détermine les temps de chaque arrivant et fini par communiquer les temps au chef juge d'arrivée.

On déclenche le chronomètre lorsque l'on voit la flamme ou la fumée du pistolet du starter. On coupe le chrono lorsque le buste de l'athlète passe la ligne d'arrivée. La lecture du chrono se fait au 1/100s puis on détermine le temps final et on l'arrondit au 1/10s.

S'il y a trois temps on prendra celui du milieu, s'il y a deux temps on prendra le plus élevé. Le temps transmis par les chronométrateur doit être au 1/100s près puis le chef chronométrateur arrondira le temps final au 1/10s supérieur : 10'' 54 => 10''6



LIGUE ALVERGNE
RHÔNE-ALPES
ATHLÉTISME